

Propriétés métriques des surfaces

Première forme fondamentale

Soit une nappe régulière définie par une paramétrisation cartésienne $M(u, v)$.

$$M(u, v) = \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases}$$

Définition : Soit T_m le plan tangent à une nappe Σ en un point M . La restriction à T_m de la forme quadratique Φ_1

$$\vec{V} \longrightarrow \|\vec{V}\|^2$$

est appelée "**première forme quadratique fondamentale**" de Σ au point M .

Expression de $\frac{\partial M}{\partial v}$:

La nappe Σ est définie paramétriquement par $M(u, v)$

Le plan tangent T_m a $\left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}\right)$ comme base locale.

Pour chaque vecteur \vec{V} de T_m :

$$\vec{V} = \lambda \frac{\partial M}{\partial u} + \mu \frac{\partial M}{\partial v}$$

On a ainsi :

$$\Phi_1^M(\vec{V}) = \|\vec{V}\|^2 = \lambda^2 \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2 + 2\lambda\mu \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{\partial M}{\partial v} + \mu^2 \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2$$

Notation : on note par : $E = \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2$, $F = \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{\partial M}{\partial v}$, $G = \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2$

On écrit souvent la forme Φ_1 sous sa forme différentielle

$$\Phi_1^M(dM) = \|\vec{V}\|^2 = E du^2 + 2F dudv + G dv^2$$

en posant :

$$dM = \frac{\partial M}{\partial u} du + \frac{\partial M}{\partial v} dv$$

Remarque : la forme quadratique

$$E \lambda^2 + 2F\lambda\mu + G\mu^2$$

est positive, elle est définie positive $\Leftrightarrow EG - F^2 \geq 0$

ie si les vecteurs $\frac{\partial M}{\partial u}$ et $\frac{\partial M}{\partial v}$ sont linéairement indépendants

$$\Rightarrow \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \neq \vec{0}$$

$$\left\| \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 = \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2 \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 - \left(\frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{\partial M}{\partial v} \right)^2 = EG - F^2$$

en effet :

$$\begin{aligned} \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 &= \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2 \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 \sin^2 \theta \\ &= \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2 \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 - \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2 \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 \cos^2 \theta \end{aligned}$$

le point M est alors régulier.

Si l'on a : $\overline{EG - F^2} = \overline{0}$, M est un **point stationnaire**.

Notations :

$$\begin{aligned} H &= \sqrt{EG - F^2} \\ \vec{h}_m &= \frac{1}{H} \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \quad \text{vecteur unitaire normal} \end{aligned}$$

•

Repère de Darboux

Soit γ un arc régulier tracé sur la nappe Σ .

Soit $\vec{\tau}$ un vecteur tangent unitaire à γ et s un paramètre normal (abscisse curviligne)

on lui associe le repère orthonormal direct

$$D = (M, \vec{\tau}(s), \vec{g}(s), \vec{n}(s))$$

d'origine M défini comme suit :

- i) $\vec{\tau}(s)$ vecteur tangent unitaire à γ
- ii) $\vec{n}(s)$ vecteur unitaire normal en M à Σ ($\vec{n} = \vec{h}_m$).
- iii) $\vec{g}(s) = \vec{n}(s) \wedge \vec{\tau}(s)$

Courbure normale, Courbure géodésique Torsion géodésique :

En dérivant les six relations :

$$\vec{\tau}^2(s) = \vec{g}^2(s) = \vec{n}^2(s) = 1$$

$$\vec{\tau}(s) \cdot \vec{g}(s) = \vec{g}(s) \cdot \vec{n}(s) = \vec{n}(s) \cdot \vec{\tau}(s) = 0$$

On a :

$$\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} = \vec{g} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds} = \vec{n} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = 0$$

$$\vec{n} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds} + \vec{g} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = \vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} + \vec{n} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} = \vec{g} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} + \vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds} = 0$$

Ces différentes relations donnent une **matrice** $A(s)$ **antisymétrique**

exprimant les vecteurs $\frac{d\vec{\tau}}{ds}, \frac{d\vec{g}}{ds}, \frac{d\vec{n}}{ds}$ dans la base $(\vec{\tau}, \vec{g}, \vec{n})$

Exemple : Le vecteur $\frac{d\vec{\tau}}{ds}$ appartient au plan (\vec{g}, \vec{n})

\Rightarrow

$$\frac{d\vec{\tau}}{ds} = a\vec{g} + b\vec{n}$$

Cacul des coefficients a et b :

$$\Rightarrow \vec{n} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} = a\vec{g} \cdot \vec{n} + b\vec{n} \cdot \vec{n} = b$$

$$\Rightarrow \vec{g} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} = a\vec{g} \cdot \vec{g} + b\vec{n} \cdot \vec{g} = a$$

Ce qui donne :

$$\frac{d\vec{\tau}}{ds} = \left(\vec{g} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} \right) \vec{g} + \left(\vec{n} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} \right) \vec{n}$$

En procédant de la même manière, on obtient :

$$\frac{d\vec{g}}{ds} = \left(\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds} \right) \vec{\tau} + \left(\vec{n} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds} \right) \vec{n}$$

$$\frac{d\vec{n}}{ds} = \left(\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} \right) \vec{\tau} + \left(\vec{g} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} \right) \vec{g}$$

Définitions et Notations :

- La fonction :

$$\rho_n : s \longrightarrow \rho_n(s) = \vec{n} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} = -\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds}$$

est appelée **la courbure normale** de γ .

- La fonction :

$$\rho_g : s \longrightarrow \rho_g(s) = \vec{g} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} = -\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds}$$

est appelée **la courbure géodésique** de γ .

- La fonction :

$$\theta_g : s \longrightarrow \theta_g(s) = \vec{g} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = -\vec{n} \cdot \frac{d\vec{g}}{ds}$$

est appelée **la torsion géodésique** de γ .

Ces différentes notations donnent les formules de Darboux

$$\frac{d\vec{\tau}}{ds} = \rho_g(s) \vec{g} + \rho_n(s) \vec{n}$$

$$\frac{d\vec{g}}{ds} = -\rho_n(s) \vec{\tau} + \theta_g(s) \vec{n}$$

$$\frac{d\vec{n}}{ds} = -\rho_n(s) \vec{\tau} - \theta_g(s) \vec{g}$$

- Avec la matrice antisymétrique suivante

$$A(s) = \begin{pmatrix} 0 & \rho_g(s) & \rho_n(s) \\ -\rho_g(s) & 0 & \theta_g(s) \\ -\rho_n(s) & -\theta_g(s) & 0 \end{pmatrix}$$

Calcul de la courbure normale

Soient Σ une surface de \mathbb{R}^3 , p un point de Σ et \vec{n} un vecteur directeur de la normale à

T_p au point p . Si \vec{X} est un vecteur tangent unitaire, on note alors (P) le plan engendré par

\vec{X} et \vec{n} .

L'intersection de (P) et Σ est une courbe plane qui possède une courbure algébrique

au point p , notée ici $\rho_n(p) = K_{\vec{X}}(p)$.

C'est la courbure normale

Lorsque on fait varier le vecteur tangent en restant au même point p

La courbure normale $K_{\vec{X}}(p)$ varie, on aura ainsi une courbure maximale et une courbure minimale appellées **courbures principales**

Et les vecteurs tangents pour lesquelles on a les extrema de la courbure normale, ceux sont les **directions principales**.

Figure

$$\rho_n(s) = \vec{n} \frac{d\vec{\tau}}{ds} = -\vec{\tau} \frac{d\vec{n}}{ds}$$

:

$$\vec{n} = \frac{\vec{N}(u(s), v(s))}{H(u(s), v(s))}$$

$$\implies \vec{N} = H \vec{n}$$

Et la relation : $\vec{n}(s) \cdot \vec{\tau}(s) = 0 \implies$

$$\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{N}}{ds} = \vec{\tau} \cdot \frac{d(H\vec{n})}{ds} = \vec{\tau} \cdot \left[\frac{dH}{ds} \vec{n} + H \frac{d\vec{n}}{ds} \right] = H \vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = -H \rho_n$$

\implies

$$\rho_n = -\frac{1}{H} \vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{N}}{ds}$$

Sachant que :

$$\vec{\tau} = \frac{dM}{ds} = \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{du}{ds} + \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \frac{dv}{ds}$$

et $\vec{N} = \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v}$

On a :

$$\begin{aligned}
\frac{d\vec{N}}{ds} &= \frac{d\left(\frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v}\right)}{ds} = \frac{\partial\left(\frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v}\right)}{\partial u} \frac{du}{ds} + \frac{\partial\left(\frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v}\right)}{\partial v} \frac{dv}{ds} \\
&= \left[\frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} + \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \right] \frac{du}{ds} + \left[\frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} + \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \right] \frac{dv}{ds} \\
&= \left[\frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \cdot \frac{du}{ds} + \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \frac{dv}{ds} \right] \wedge \frac{\partial M}{\partial v} + \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \left[\frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \frac{du}{ds} + \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \frac{dv}{ds} \right]
\end{aligned}$$

Ce qui donne :

$$\begin{aligned}
\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{N}}{ds} &= \left(\left[\frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \cdot \frac{du}{ds} + \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \frac{dv}{ds} \right] \wedge \frac{\partial M}{\partial v} + \frac{\partial M}{\partial u} \wedge \left[\frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \frac{du}{ds} + \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \frac{dv}{ds} \right] \right) \\
&\quad \cdot \left(\frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{du}{ds} + \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \frac{dv}{ds} \right)
\end{aligned}$$

Soit :

$$\begin{aligned}
\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{N}}{ds} &= \left(\frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \right) \cdot \frac{\partial M}{\partial u} \left(\frac{du}{ds} \right)^2 + 2 \left(\frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \right) \cdot \frac{\partial M}{\partial u} \frac{du}{ds} \frac{dv}{ds} \\
&\quad + \left(\frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \right) \cdot \frac{\partial M}{\partial v} \left(\frac{dv}{ds} \right)^2
\end{aligned}$$

Expression que l'on peut écrire comme suit

$$\begin{aligned}
\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{N}}{ds} &= \left(\frac{\partial^2 M}{\partial u^2}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial M}{\partial u} \right) \left(\frac{du}{ds} \right)^2 + 2 \left(\frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial M}{\partial u} \right) \frac{du}{ds} \frac{dv}{ds} \\
&+ \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial^2 M}{\partial v^2}, \frac{\partial M}{\partial v} \right) \left(\frac{dv}{ds} \right)^2
\end{aligned}$$

par permutation circulaire du **produit mixte**,
on obtient :

$$\begin{aligned}
-\vec{\tau} \cdot \frac{d\vec{N}}{ds} &= \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \right) \left(\frac{du}{ds} \right)^2 + 2 \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \right) \frac{du}{ds} \frac{dv}{ds} \\
&+ \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \right) \left(\frac{dv}{ds} \right)^2
\end{aligned}$$

Expression que l'on écrit sous la forme suivante :

$$\rho_n = \mathbf{L} \left(\frac{du}{ds} \right)^2 + 2\mathbf{M} \frac{du}{ds} \frac{dv}{ds} + \mathbf{N} \left(\frac{dv}{ds} \right)^2$$

avec les notations suivantes

$$\mathbf{L} = \frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \right)$$

$$\mathbf{M} = \frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \right)$$

$$\mathbf{N} = \frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \right)$$

- Supposons donné un vecteur tangent en un point $M_0(u_0, v_0) \in \Sigma$

$$\vec{V} = \lambda \frac{\partial M}{\partial u} + \mu \frac{\partial M}{\partial v}$$

On peut construire sur Σ , un arc orienté et régulier passant par M_0 et dont

le vecteur tangent unitaire en M_0 soit :

$$\vec{\tau} = \frac{\vec{V}}{\|\vec{V}\|} = \frac{\lambda}{\|\vec{V}\|} \frac{\partial M}{\partial u} + \frac{\mu}{\|\vec{V}\|} \frac{\partial M}{\partial v}$$

Sachant que l'on a aussi : $\vec{\tau} = \frac{dM}{ds} = \frac{\partial M}{\partial u} \frac{du}{ds} + \frac{\partial M}{\partial v} \frac{dv}{ds}$

$$\Rightarrow \frac{du}{ds} = \frac{\lambda}{\|\vec{V}\|} \quad \text{et} \quad \frac{dv}{ds} = \frac{\mu}{\|\vec{V}\|}$$

$$\rho_n = \frac{\mathbf{L}\lambda^2 + 2\mathbf{M}\lambda\mu + \mathbf{N}\mu^2}{\|\vec{V}\|^2}$$

On obtient alors :

Théorème :

Si : $\vec{V} = \lambda \frac{\partial M}{\partial u} + \mu \frac{\partial M}{\partial v}$ est un vecteur tangent en un point M

de la nappe Σ , la **courbure normale** de Σ au point M , est le nombre

$$\rho_n = \frac{\mathbf{L}\lambda^2 + 2\mathbf{M}\lambda\mu + \mathbf{N}\mu^2}{\mathbf{E}\lambda^2 + 2\mathbf{F}\lambda\mu + \mathbf{G}\mu^2}$$

- Paramétrisation cartésienne:

Soit la nappe Σ définie par :

$$z = f(x, y)$$

- Soit M le point de coordonnées : $M = (x, y, f(x, y))$.
On utilise les notations suivantes :

$$p = f'_x, \quad q = f'_y, \quad r = f''_{xx}, \quad s = f''_{xy}, \quad t = f''_{yy}$$

Les vecteurs : $\frac{\partial M}{\partial x}, \frac{\partial M}{\partial y}, \frac{\partial^2 M}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 M}{\partial x \partial y}, \frac{\partial^2 M}{\partial y^2}$
sont définis comme suit :

$$\begin{aligned} \frac{\partial M}{\partial x} &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ p \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial M}{\partial y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ q \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial^2 M}{\partial x^2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{pmatrix} \\ \frac{\partial^2 M}{\partial x \partial y} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ s \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial^2 M}{\partial y^2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{E} &= \left\| \frac{\partial M}{\partial x} \right\|^2 = 1 + p^2, \quad \mathbf{F} = \frac{\partial M}{\partial x} \cdot \frac{\partial M}{\partial y} = pq, \quad \mathbf{G} = \left\| \frac{\partial M}{\partial y} \right\|^2 = 1 + q^2 \\ \mathbf{H} &= \sqrt{EG - F^2} = \sqrt{1 + p^2 + q^2} \\ \mathbf{L} &= \frac{r}{H}, \quad \mathbf{M} = \frac{s}{H}, \quad \mathbf{N} = \frac{t}{H} \end{aligned}$$

- La seconde forme fondamentale :

$$\Phi_2(dM) = \frac{rdx^2 + 2s dx dy + tdy^2}{\sqrt{1 + p^2 + q^2}}$$

• Calcul de la torsion géodésique :

$$\begin{aligned}\theta_g(s) &= \vec{g} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = (\vec{n} \wedge \vec{\tau}) \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = \left[\vec{n}, \vec{\tau}, \frac{d\vec{n}}{ds} \right] \\ &= \frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u} \wedge \frac{\partial M}{\partial v} \right) \cdot \left(\vec{\tau} \wedge \frac{d\vec{n}}{ds} \right)\end{aligned}$$

On a le produit scalaire de deux produits vectoriels, et pour faire les calculs, on utilise la formule du **double produit vectoriel**

$$\vec{V}_1 \wedge (\vec{V}_2 \wedge \vec{V}_3) = (\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_3) \vec{V}_2 - (\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_2) \vec{V}_3$$

Ce qui donne :

$$\begin{aligned}\theta_g(s) &= \frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \vec{\tau} \wedge \frac{d\vec{n}}{ds} \right) = \frac{1}{H} \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \left(\frac{\partial M}{\partial v} \wedge \left(\vec{\tau} \wedge \frac{d\vec{n}}{ds} \right) \right) \\ &= \frac{1}{H} \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \left[\left(\frac{\partial M}{\partial v} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} \right) \vec{\tau} - \left(\frac{\partial M}{\partial v} \cdot \vec{\tau} \right) \frac{d\vec{n}}{ds} \right] \\ &= \frac{1}{H} \begin{vmatrix} \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \vec{\tau} & \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \vec{\tau} \\ \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} & \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} \end{vmatrix} \quad (1)\end{aligned}$$

On a :

$$\begin{aligned}\frac{\partial M}{\partial u} \cdot \vec{\tau} &= \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \left(\frac{\partial M}{\partial u} \frac{du}{ds} + \frac{\partial M}{\partial v} \frac{dv}{ds} \right) = E \frac{du}{ds} + F \frac{dv}{ds} \\ \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \vec{\tau} &= \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \left(\frac{\partial M}{\partial u} \frac{du}{ds} + \frac{\partial M}{\partial v} \frac{dv}{ds} \right) = F \frac{du}{ds} + G \frac{dv}{ds}\end{aligned}$$

$$\text{Sachant que : } \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \vec{n} = 0 \implies \frac{\partial M}{\partial u} \frac{\partial \vec{n}}{\partial u} + \vec{n} \cdot \frac{\partial^2 M}{\partial u^2} = 0$$

D'où :

$$\begin{aligned}\frac{\partial M}{\partial u} \frac{\partial \vec{n}}{\partial u} &= -\vec{n} \cdot \frac{\partial^2 M}{\partial u^2} = -\frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u^2} \right) = -\mathbf{L} \\ \frac{\partial M}{\partial u} \frac{\partial \vec{n}}{\partial v} &= -\vec{n} \cdot \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} = -\frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \right) = -\mathbf{M} \\ \frac{\partial M}{\partial v} \frac{\partial \vec{n}}{\partial u} &= -\vec{n} \cdot \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} = -\frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial u \partial v} \right) = -\mathbf{M} \\ \frac{\partial M}{\partial v} \frac{\partial \vec{n}}{\partial v} &= -\vec{n} \cdot \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} = -\frac{1}{H} \left(\frac{\partial M}{\partial u}, \frac{\partial M}{\partial v}, \frac{\partial^2 M}{\partial v^2} \right) = -\mathbf{N}\end{aligned}$$

On a ainsi :

$$\frac{d\vec{n}}{ds} \frac{\partial M}{\partial u} = \left(\frac{\partial \vec{n}}{\partial u} \cdot \frac{\partial M}{\partial u} \right) \frac{du}{ds} + \left(\frac{\partial \vec{n}}{\partial v} \cdot \frac{\partial M}{\partial u} \right) \frac{dv}{ds} = -L \frac{du}{ds} - M \frac{dv}{ds}$$

$$\frac{d\vec{n}}{ds} \frac{\partial M}{\partial v} = \left(\frac{\partial \vec{n}}{\partial u} \cdot \frac{\partial M}{\partial v} \right) \frac{du}{ds} + \left(\frac{\partial \vec{n}}{\partial v} \cdot \frac{\partial M}{\partial v} \right) \frac{dv}{ds} = -M \frac{du}{ds} - N \frac{dv}{ds}$$

En utilisant de la formule (1), on a donc :

$$\theta_g(s) = \frac{1}{H} \begin{vmatrix} \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \vec{\tau} & \frac{\partial M}{\partial v} \cdot \vec{\tau} \\ \frac{\partial M}{\partial u} \frac{d\vec{n}}{ds} & \frac{\partial M}{\partial v} \frac{d\vec{n}}{ds} \end{vmatrix} = -\frac{1}{H} \begin{vmatrix} E \frac{du}{ds} + F \frac{dv}{ds} & F \frac{du}{ds} + G \frac{dv}{ds} \\ L \frac{du}{ds} + M \frac{dv}{ds} & M \frac{du}{ds} + N \frac{dv}{ds} \end{vmatrix}$$

$$\theta_g(s) = -\frac{1}{H} \left[(EM - FL) \left(\frac{du}{ds} \right)^2 + (EN - GL) \frac{du}{ds} \frac{dv}{ds} + (FN - GM) \left(\frac{dv}{ds} \right)^2 \right]$$

Si l'on a un vecteur quelconque : $\vec{V} = \lambda \frac{\partial M}{\partial u} + \mu \frac{\partial M}{\partial v}$
appartenant au plan tangent à Σ au point M

la **torsion géodésique** a pour formule:

$$\theta_g = -\frac{1}{H} \frac{(EM - FL) \lambda^2 + (EN - GL) \lambda \mu + (FN - GM) \mu^2}{E\lambda^2 + 2F\lambda\mu + G\mu^2}$$

Courbure totale et courbure moyenne

Par commodité d'écriture, on pose :

$$\frac{\partial \vec{n}}{\partial u} = \vec{n}_u, \quad \frac{\partial \vec{n}}{\partial v} = \vec{n}_v$$

Les vecteurs \vec{n}_u, \vec{n}_v appartiennent au plan tangent $T_g(M)$.
En considérant (X_u, X_v) , comme base, on peut écrire :

$$\begin{aligned} \vec{n}_u &= w_{11}X_u + w_{12}X_v \\ \vec{n}_v &= w_{21}X_u + w_{22}X_v \end{aligned}$$

- Sous forme matricielle, on a :

$$\begin{pmatrix} \vec{n}_u \\ \vec{n}_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{w}_{11} & \mathbf{w}_{12} \\ \mathbf{w}_{21} & \mathbf{w}_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_u \\ X_v \end{pmatrix}$$

La matrice

$$\mathbf{W} = \begin{pmatrix} \mathbf{w}_{11} & \mathbf{w}_{12} \\ \mathbf{w}_{21} & \mathbf{w}_{22} \end{pmatrix}$$

est appelée **matrice de Weingarten**.

Soit $-\mathbf{k}_1, -\mathbf{k}_2$ ses valeurs propres.

Les $\mathbf{k}_1, \mathbf{k}_2$ sont appelés : les courbures principales

et les vecteurs propres associés : les directions principales.

Les **invariants** de la matrice, le **déterminant** de \mathbf{W}

$$\mathbf{K}_g = \det(\mathbf{W}) = \mathbf{k}_1\mathbf{k}_2$$

et l'opposé de la **demi-trace**

$$\mathbf{K}_m = \frac{\mathbf{k}_1 + \mathbf{k}_2}{2}$$

représentent :

- \mathbf{K}_g la courbure de Gauss (courbure totale)
- \mathbf{K}_m la courbure moyenne.

- Calcul des coefficients de la **matrice de Weingarten** :

On a

$$\begin{aligned}
\mathbf{L} &= -\mathbf{X}_u \cdot \vec{n}_u = -X_u (w_{11}X_u + w_{12}X_v) = -(w_{11}E + w_{12}F) \\
\mathbf{M} &= -\mathbf{X}_v \cdot \vec{n}_u = -X_v (w_{11}X_u + w_{12}X_v) = -(w_{11}F + w_{12}G) \\
\mathbf{M} &= -\mathbf{X}_u \cdot \vec{n}_v = -X_u (w_{21}X_u + w_{22}X_v) = -(w_{21}E + w_{22}F) \\
\mathbf{N} &= -\mathbf{X}_v \cdot \vec{n}_v = -X_v (w_{21}X_u + w_{22}X_v) = -(w_{21}F + w_{22}G)
\end{aligned}$$

- Explication : En effet, on a :

$$\begin{aligned}
\mathbf{X}_u \cdot \vec{n}_u &= \frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \cdot \frac{\partial \left(\frac{\frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \wedge \frac{\partial M(u, v)}{\partial v}}{H} \right)}{\partial u} \\
&= \frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \cdot \frac{\partial \left(\frac{\frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \wedge \frac{\partial M(u, v)}{\partial v}}{\partial u} \right) H - \left(\frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \wedge \frac{\partial M(u, v)}{\partial v} \right) H'}{H^2} \\
&= \frac{1}{H} \frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \cdot \frac{\partial \left(\frac{\frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \wedge \frac{\partial M(u, v)}{\partial v}}{\partial u} \right)}{\partial u} \\
&= \frac{1}{H} \frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \cdot \left(\frac{\partial^2 M(u, v)}{\partial u^2} \wedge \frac{\partial M(u, v)}{\partial v} \right) \\
&= -\frac{1}{H} \frac{\partial M(u, v)}{\partial u} \cdot \left(\frac{\partial M(u, v)}{\partial v} \wedge \frac{\partial^2 M(u, v)}{\partial u^2} \right) = -L
\end{aligned}$$

- Ce qui donne sous forme matricielle :

$$\begin{pmatrix} \mathbf{L} & \mathbf{M} \\ \mathbf{M} & \mathbf{N} \end{pmatrix} = -W \begin{pmatrix} \mathbf{E} & \mathbf{F} \\ \mathbf{F} & \mathbf{G} \end{pmatrix}$$

Sachant que ;

$$\begin{pmatrix} \mathbf{E} & \mathbf{F} \\ \mathbf{F} & \mathbf{G} \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{\mathbf{EG} - \mathbf{F}^2} \begin{pmatrix} \mathbf{G} & -\mathbf{F} \\ -\mathbf{F} & \mathbf{E} \end{pmatrix}$$

On obtient :

$$\begin{pmatrix} \mathbf{w}_{11} & \mathbf{w}_{12} \\ \mathbf{w}_{21} & \mathbf{w}_{22} \end{pmatrix} = -\frac{1}{\mathbf{H}^2} \begin{pmatrix} \mathbf{L} & \mathbf{M} \\ \mathbf{M} & \mathbf{N} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{G} & -\mathbf{F} \\ -\mathbf{F} & \mathbf{E} \end{pmatrix}$$

Avec

$$\begin{pmatrix} \mathbf{w}_{11} & \mathbf{w}_{12} \\ \mathbf{w}_{21} & \mathbf{w}_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\mathbf{MF} - \mathbf{LG}}{\mathbf{H}^2}, & \frac{\mathbf{LF} - \mathbf{ME}}{\mathbf{H}^2} \\ \frac{\mathbf{NF} - \mathbf{MG}}{\mathbf{H}^2}, & \frac{\mathbf{MF} - \mathbf{NE}}{\mathbf{H}^2} \end{pmatrix}$$

Calcul du polynome caractéristique :

$$P(\lambda) = \begin{vmatrix} \frac{\mathbf{MF} - \mathbf{LG}}{\mathbf{H}^2} - \lambda, & \frac{\mathbf{LF} - \mathbf{ME}}{\mathbf{H}^2} \\ \frac{\mathbf{NF} - \mathbf{MG}}{\mathbf{H}^2}, & \frac{\mathbf{MF} - \mathbf{NE}}{\mathbf{H}^2} - \lambda \end{vmatrix}$$

On obtient :

$$P(\lambda) = \left[\left(\frac{\mathbf{MF} - \mathbf{LG}}{\mathbf{H}^2} \right) - \lambda \right] \left[\left(\frac{\mathbf{MF} - \mathbf{NE}}{\mathbf{H}^2} \right) - \lambda \right] - \left(\frac{\mathbf{NF} - \mathbf{MG}}{\mathbf{H}^2} \right) \left(\frac{\mathbf{LF} - \mathbf{ME}}{\mathbf{H}^2} \right) = 0$$

Ce qui donne :

$$P(\lambda) = \lambda^2 - \frac{2\mathbf{MF} - \mathbf{LG} - \mathbf{NE}}{\mathbf{H}^2} \lambda + \frac{(\mathbf{MF} - \mathbf{LG})(\mathbf{MF} - \mathbf{NE}) + (\mathbf{NF} - \mathbf{MG})(\mathbf{LF} - \mathbf{ME})}{\mathbf{H}^4} = 0$$

Sachant que : $(\mathbf{MF} - \mathbf{LG})(\mathbf{MF} - \mathbf{NE}) - (\mathbf{NF} - \mathbf{MG})(\mathbf{LF} - \mathbf{ME}) = (\mathbf{LN} - \mathbf{M}^2)(\mathbf{GE} - \mathbf{F}^2)$

On obtient une écriture simplifiée de $P(\lambda)$:

$$P(\lambda) = \lambda^2 - \frac{2\mathbf{MF} - \mathbf{LG} - \mathbf{NE}}{\mathbf{H}^2} \lambda + \frac{(\mathbf{LN} - \mathbf{M}^2)}{\mathbf{H}^2} = 0$$

On a alors les expressions de \mathbf{K}_g et de \mathbf{K}_m :

$$\begin{aligned} \mathbf{K}_g &= \frac{\mathbf{LN} - \mathbf{M}^2}{\mathbf{H}^2} \\ \mathbf{K}_m &= \frac{\mathbf{LG} + \mathbf{NE} - 2\mathbf{MF}}{2\mathbf{H}^2} \end{aligned}$$

- Exemple :

Soit la sphère d'équation

$$\boxed{f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - r^2 = 0}$$

- On utilise la paramétrisation sphérique

$$M(\varphi, \theta) = \begin{cases} r \cos \varphi \sin \theta \\ r \sin \varphi \sin \theta \\ r \cos \theta \end{cases}$$

Ce qui donne pour les vecteurs tangents

$$\frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi} = \begin{cases} -r \sin \varphi \sin \theta \\ r \cos \varphi \sin \theta \\ 0 \end{cases}$$

$$\frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta} = \begin{cases} r \cos \varphi \cos \theta \\ r \sin \varphi \cos \theta \\ -r \sin \theta \end{cases}$$

Calcul des coefficients de la première

forme fondamentale :

On a :

$$E = \left\| \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi} \right\|^2 = r^2 \sin^2 \theta,$$

$$F = \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi} \cdot \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta} = 0,$$

- $G = \left\| \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta} \right\|^2 = r^2$

- Calcul du produit vectoriel :

$$\frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi} \wedge \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta} = -r^2 \sin \theta \begin{vmatrix} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{vmatrix}$$

Avec :

$$H = \left\| \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi} \wedge \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta} \right\| = \sqrt{EG - F^2} = r^2 \sin \theta$$

- Calculs des dérivées secondes :

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi^2} &= -r \sin \theta \begin{vmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{vmatrix}, & \frac{\partial^2 M(\varphi, \theta)}{\partial \theta^2} &= -r \begin{vmatrix} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{vmatrix} \\ \frac{\partial^2 M(\varphi, \theta)}{\partial \theta \partial \varphi} &= -r \cos \theta \begin{vmatrix} \sin \varphi \\ -\cos \varphi \\ 0 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

- Calcul des coefficients de la deuxième forme fondamentale :

$$\begin{aligned} &\left[\frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi}, \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta}, \frac{\partial^2 M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi^2} \right] = \\ &\left(-r^2 \sin \theta \begin{vmatrix} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{vmatrix} \right) \cdot \left(-r \sin \theta \begin{vmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{vmatrix} \right) = r^3 \sin^3 \theta \end{aligned}$$

$$\boxed{\left[\frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi}, \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta}, \frac{\partial^2 M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi \partial \theta} \right] = \left(-r^2 \sin \theta \begin{vmatrix} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{vmatrix} \right) \cdot \left(-r \cos \theta \begin{vmatrix} \sin \varphi \\ -\cos \varphi \\ 0 \end{vmatrix} \right) = 0}$$

$$\left[\frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \varphi}, \frac{\partial M(\varphi, \theta)}{\partial \theta}, \frac{\partial^2 M(\varphi, \theta)}{\partial \theta^2} \right] =$$

$$\left(-r^2 \sin \theta \left| \begin{array}{c} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{array} \right. \right) \cdot \left(-r \left| \begin{array}{c} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{array} \right. \right) = r^3 \sin \theta$$

• Expressions des deux formes fondamentales
de la sphère:

• On a :

$$\mathbf{E} = r^2 \sin^2 \theta, \quad \mathbf{F} = 0, \quad \mathbf{G} = r^2$$

avec

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \sin^2 \theta, \quad \mathbf{M} = 0, \quad \mathbf{N} = \mathbf{r}$$

Ce qui donne :

$$\begin{aligned} \Phi_1(\mathbf{M}) &= r^2 \sin^2 \theta \cdot \lambda^2 + r^2 \mu^2 \\ \Phi_2(M) &= r \sin^2 \theta \cdot \lambda^2 + r \mu^2 \\ \rho_n(M) &= \frac{1}{r} \end{aligned}$$

Matrice de **Weingarten** associée à la sphère :

$$\left(\begin{array}{cc} \frac{\mathbf{MF} - \mathbf{LG}}{\mathbf{H}^2}, & \frac{\mathbf{LF} - \mathbf{ME}}{\mathbf{H}^2} \\ \frac{\mathbf{NF} - \mathbf{MG}}{\mathbf{H}^2}, & \frac{\mathbf{MF} - \mathbf{NE}}{\mathbf{H}^2} \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} -\frac{1}{r}, & 0 \\ 0, & -\frac{1}{r} \end{array} \right)$$

D'où les valeurs propres : $\lambda_1 = \lambda_2 = -\frac{1}{r} \implies$

$$\begin{aligned} \mathbf{K}_g &= \frac{\mathbf{LN} - \mathbf{M}^2}{\mathbf{H}^2} = \frac{1}{r^2} \\ \mathbf{K}_m &= \frac{\mathbf{LG} + \mathbf{NE} - 2\mathbf{MF}}{2\mathbf{H}^2} = \frac{1}{r} \end{aligned}$$

Série d'exercices

Exercice 1

Former une équation cartésienne du plan tangent en un point régulier quelconque de la nappe paramétrée par :

$$\begin{cases} x = shu \\ y = shv \\ z = u + v. \end{cases}$$

Exercice 2

Former une équation cartésienne du support de la nappe paramétrée par

$$\begin{aligned} x &= u + v \\ y &= uv \\ z &= u^2 + v^2. \end{aligned}$$

Exercice 3

Déterminer la nature de la quadrique

$$z = xy = \frac{(x+y)^2 - (x-y)^2}{4}$$

Donner une équation de son plan tangent en un point $M(x_0, y_0, z_0)$.

Donner l'expression des deux formes fondamentales.

Exercice 4

Soit Σ la surface de \mathbb{R}^3 d'équation:

$$2(2z^2 + y^2) + x = 0.$$

1 La surface Σ est-elle régulière ?

2 Paramétrer la surface Σ (de manière polynomiale) en prenant les paramètres u et v .

3 Déterminer une base de l'espace tangent à la surface Σ en $M_0(-6, 1, -1)$.

4 Calculer un vecteur normal à la surface Σ en $M_1(-6, 1, -1)$.

5 Le vecteur $\vec{V} = (27, -29, -1)$ appartient-il au plan tangent à Σ en $M_3(-6, 1, 1)$?

Exercice 5

Soit Σ la nappe de \mathbb{R}^3 d'équations paramétriques :

$$f(u, v) = \begin{cases} u \cos u \cos v \\ u \sin u \cos v \\ u \sin v \end{cases}$$

On a ainsi une application de :

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ [0, 2\pi]^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \end{aligned}$$

Calculer l'aire de Σ .

Les quadriques

Définition : On appelle quadrique de \mathbb{R}^3 toute surface algébrique Σ admettant dans un repère orthonormée $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

une équation de la forme :

$$\boxed{F(x, y, z) = ax^2 + by^2 + cz^2 + 2dxy + 2exz + 2fyz + gx + hy + iz + j = 0}$$

Sous forme matricielle, l'équation de la quadrique s'écrit également comme suit :

$$\boxed{{}^t\mathbf{XAX} + \mathbf{LX} + \mathbf{j} = 0}$$

où $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & d & e \\ d & b & f \\ e & f & c \end{pmatrix}$ est une matrice symétrique ,

$\mathbf{L}(g, h, i)$ et $\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

Le terme : $\boxed{{}^t\mathbf{XAX} = ax^2 + by^2 + cz^2 + 2dxy + 2eyz + 2fzx}$

est la partie quadratique.

Le terme \mathbf{LX} est la partie linéaire.

La matrice \mathbf{A} étant symétrique et réelle, il existe une matrice orthogonale \mathbf{P} (matrice de passage) telle que:

$$\boxed{{}^t\mathbf{PAP} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}}$$

où P est la matrice de passage de la base canonique $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ à une base orthonormale des vecteurs propres $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ et dans ce nouveau repère $(O, \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$, l'équation de Σ ne présente plus de termes en xy, yz, xz .

i) Supposons $\lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 \neq 0$ ie $\det A \neq 0$

Par rapport à une base orthonormée choisie, on peut écrire l'équation de la quadrique comme suit :

$$\boxed{\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + \lambda_3 Z^2 = \alpha}$$

On a alors les possibilités suivantes :

i) a)* Les $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ sont de même signe que l'on peut supposer positif

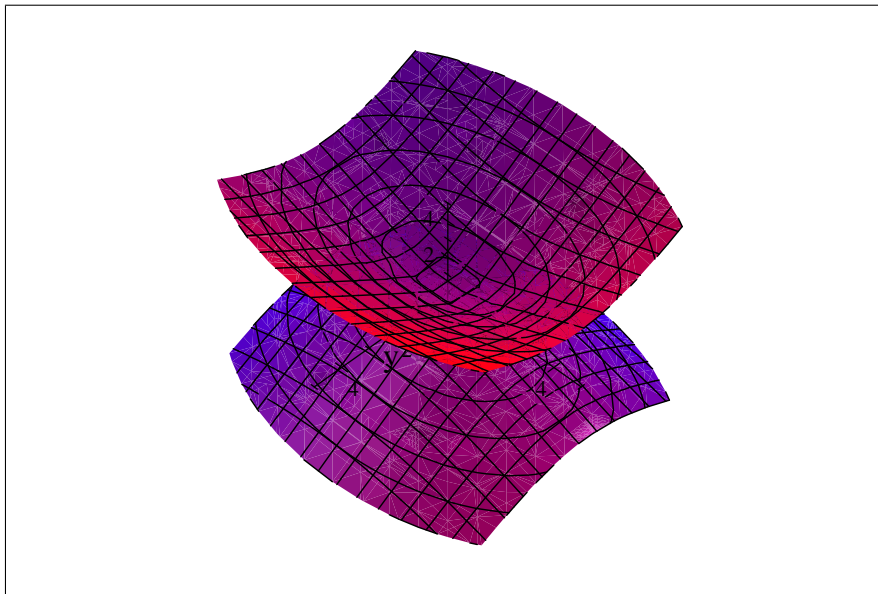
ce qui donne

$$\begin{cases} \alpha < 0 \implies \Sigma = \emptyset \\ \alpha = 0 \implies \Sigma = \{0\} \\ \alpha > 0 \implies \Sigma \text{ est une ellipsoïde} \end{cases}$$

i) b) * Les $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ sont de signes différents
 $\lambda_1 > 0, \lambda_2 > 0, \lambda_3 < 0$

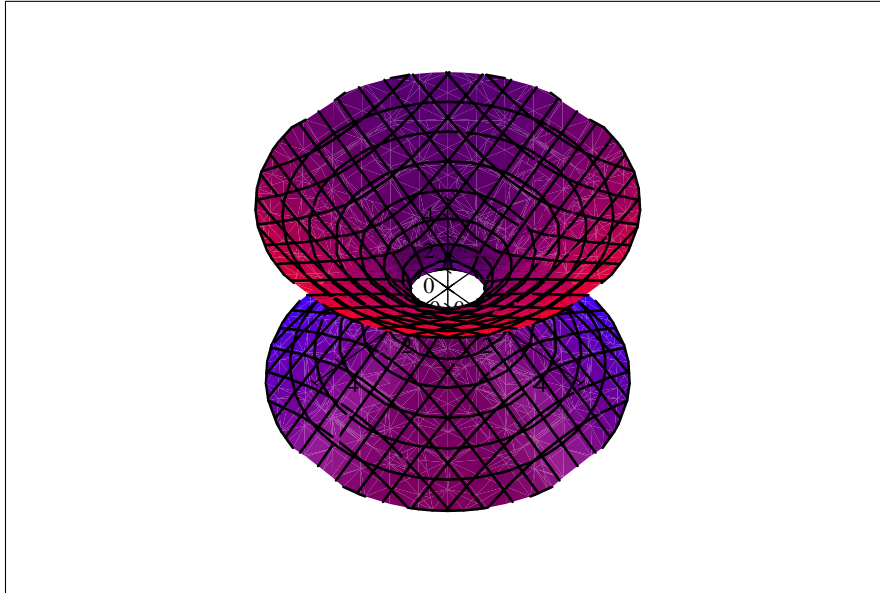
$$\begin{cases} \alpha < 0 \implies \Sigma \text{ est une hyperboloïde à deux nappes} \\ \alpha > 0 \implies \Sigma \text{ est une hyperboloïde à une nappe} \\ \alpha = 0, \Sigma \text{ est un cône} \end{cases}$$

Hyperboloïde à deux nappes



Hyperboloïde à une nappe

$$x^2 + y^2 - z^2 - 1 = 0$$



ii) L'une des valeurs propres est nulle

Par exemple λ_3 est nul,

on a alors deux possibilités d'équations de la quadrique

$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 = \alpha \quad (1)$$

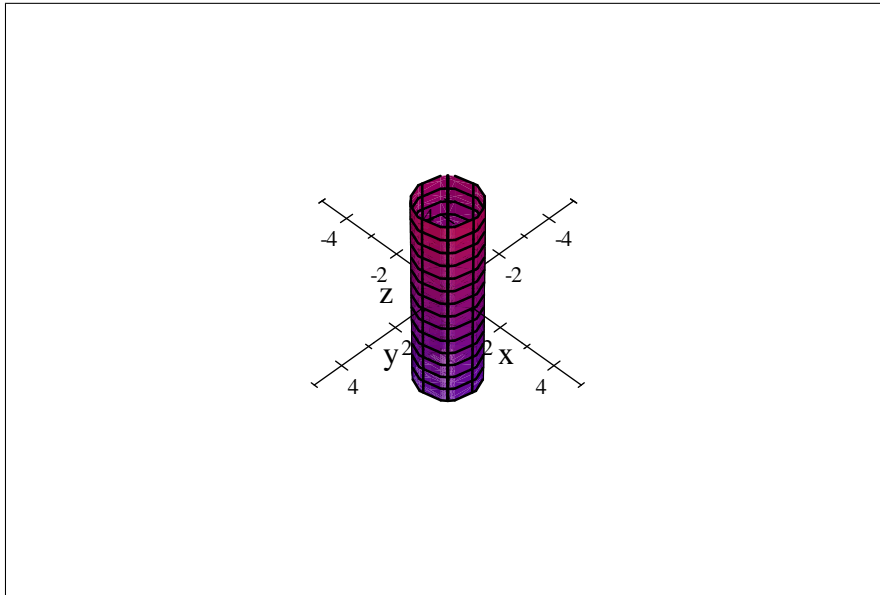
$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + \mu Z = \alpha \quad (2)$$

ii) 1)

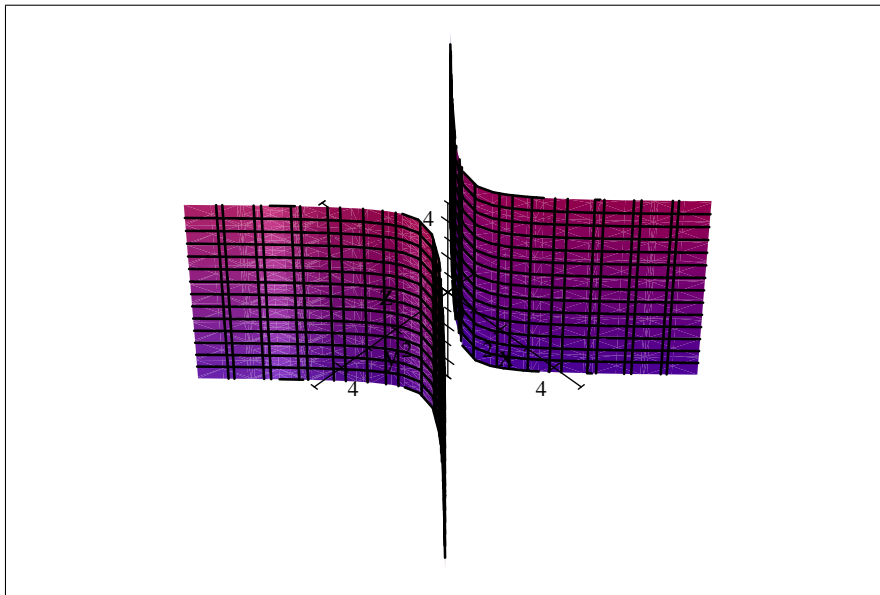
$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 = \alpha$$

On a alors

- Soit un cylindre elliptique.



- Soit un **cylindre hyperbolique**.



- Soit la réunion de deux droites ou l'ensemble vide.

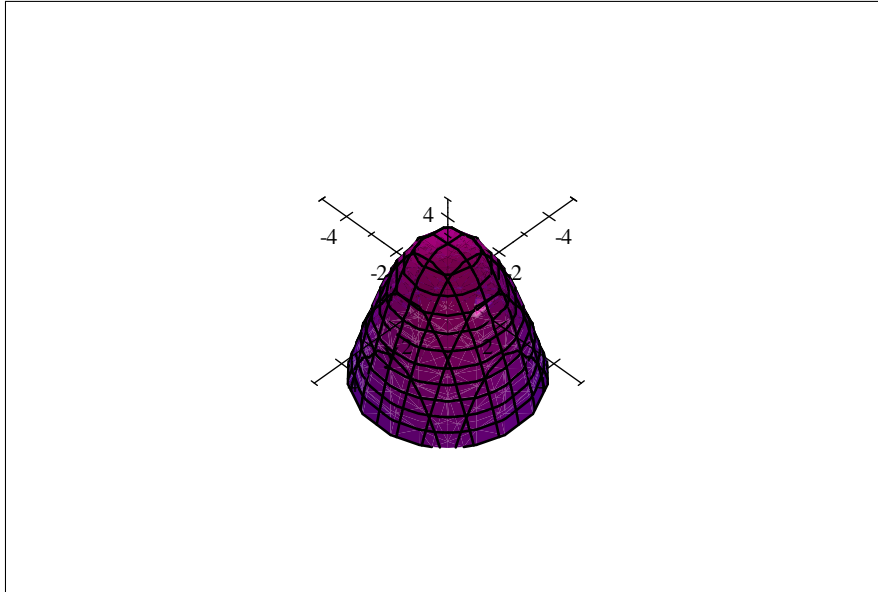
ii) 2)

$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + \mu Z = \alpha$$

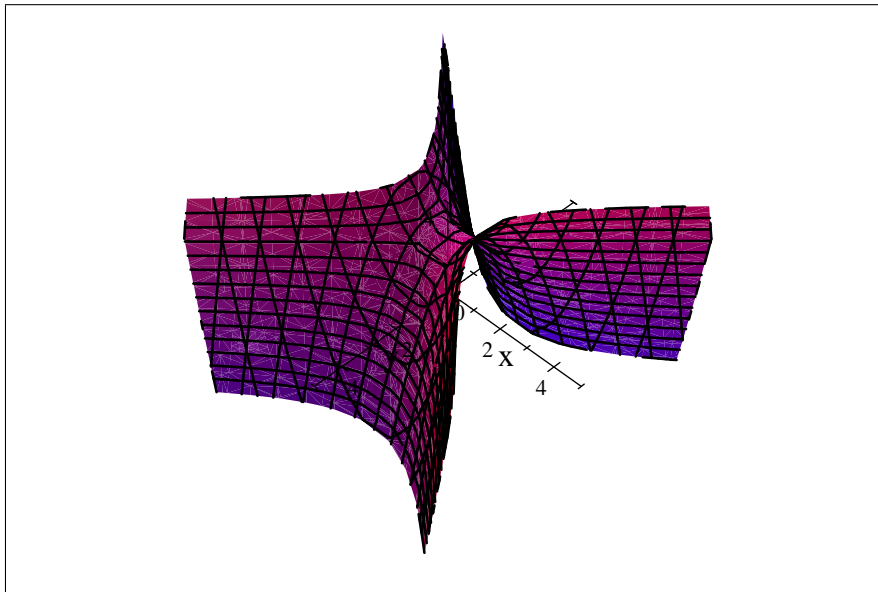
On a alors :

$\lambda_1 \lambda_2 > 0$, Σ est une **paraboloïde elliptique**

$\lambda_1 \lambda_2 < 0$, Σ est une **paraboloïde hyperbolique**.



$\lambda_1 \lambda_2 < 0$, Σ est une paraboloïde hyperbolique.
 $x^2 - y^2 + z - 3 = 0$



iii) Deux des valeurs propres sont nulles

on a deux possibilités :

iii) a)

$$\lambda_1 X^2 + \alpha = 0$$

Ce qui donne deux plans distincts, ou un seul plan, ou finalement l'ensemble vide.

iii) b)

$$\lambda_1 X^2 + \alpha Y = 0$$

La quadrique Σ est un cylindre parabolique

En résumé, les différents types de quadriques (9) sont les suivants :

-Ellipsoïde : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

-Hyperboloïde :

une nappe : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$

deux nappes : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$

-Cônes : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$

-Paraboloïde elliptique :

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$

-Paraboloïde hyperbolique.

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$$

-Cylindre elliptique: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

-Cylindre hyperbolique: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$

-Cylindre parabolique: $\lambda_1 x^2 + \alpha y = 0$

Exercices

1) Déterminer la nature de la quadrique

$$\Sigma : xy + xz + yz + 2y + 1 = 0$$

2) Soit la quadrique d'équation :

$$xz + yz = 1$$

- i) Déterminer sa nature.
- ii) Déterminer l'équation du plan tangent à la quadrique au point $M_0(1, 0, 1)$.
- iii) Donner l'expression de la première forme fondamentale en M_0 .
- iv) Calculer les coefficients de la deuxième forme fondamentale en M_0 .

3) Soit la surface Σ d'équation : $xz + yz + xy + z + 1 = 0$

- i) Donner une idée sur les possibles natures de Σ .
- ii) Déterminer une paramétrisation de Σ .
- iii) Donner l'expression de la première forme fondamentale en $M_0(0, 0, -1)$.
- iv) Est ce que Σ est une surface régulière

4) Soit la quadrique Σ d'équation :

$$(x - y)(y - z) + (y - z)(z - x) + (z - x)(x - y) + x - y = 0$$

- i) Quelle est la matrice \mathbf{M} associée à la partie quadratique de f .
- ii) Déterminer le rang de \mathbf{M} .
- iii) Ecrire l'équation de Σ sous forme canonique.
- iv) Nature de la quadrique.

5) Soit S une surface de \mathbb{R}^3 d'équation :

$$x^2 + y^2 + 2\sqrt{2}xz - 2y - 1 = 0$$

Donner la nature de S .
Donner une paramétrisation de S .

6) Soit la quadrique (Σ) définie par :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2xy + 2xz + 3x - y + z + 1 = 0$$

Caractériser la nature de la quadrique.

7) Soit la **quadrique** (Σ) définie par :

$$\boxed{x^2 - 4yz + 1 = 0}$$

i) Calculer les coefficients de la première forme

fondamentale (E, F, G)

ii) Ecrire l'équation de (Σ) sous sa forme canonique.

iii) Caractériser la nature de la quadrique.

Correction

1) Pour $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, la matrice associée à la partie quadratique

$$Q(x, y, z) = xy + xz + yz$$

est la suivante :

$$A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Calcul des valeurs propres

$$\begin{vmatrix} -\lambda & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\lambda & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + \frac{3}{4}\lambda + \frac{1}{4} = -\frac{1}{4}(\lambda - 1)(2\lambda + 1)^2$$

$$\text{avec } Sp(A) = \left(1, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right).$$

La surface Σ est soit une hyperboloïde à une ou deux nappes, soit un cône.

Vecteur propre associé à 1 :

$$A(\vec{V}_1) = \vec{V}_1 \implies \vec{V}_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

Vecteurs propres associés à $-\frac{1}{2}$:

$$A(\vec{V}_2) = -\frac{\vec{V}_2}{2} \implies \vec{V}_2 = \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

$$\vec{V}_3 = \vec{V}_1 \wedge \vec{V}_2 = \left(-\frac{2}{\sqrt{6}}, +\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}\right)$$

Matrice de passage :

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

Ce qui donne :

$$\begin{aligned}x &= \frac{X}{\sqrt{3}} - \frac{\sqrt{2}Z}{\sqrt{3}} \\y &= \frac{X}{\sqrt{3}} + \frac{\sqrt{2}Y}{2} + \frac{\sqrt{2}Z}{\sqrt{3}} \\z &= \frac{X}{\sqrt{3}} - \frac{\sqrt{2}Y}{2} + \frac{\sqrt{2}Z}{2}\end{aligned}$$

On a donc l'expression de Σ dans la base des vecteurs propres :

$$X^2 - \frac{Y^2}{2} - \frac{Z^2}{2} + \frac{2X}{\sqrt{3}} + \sqrt{2}Y + \frac{2\sqrt{2}Z}{\sqrt{3}} + 1 = 0$$

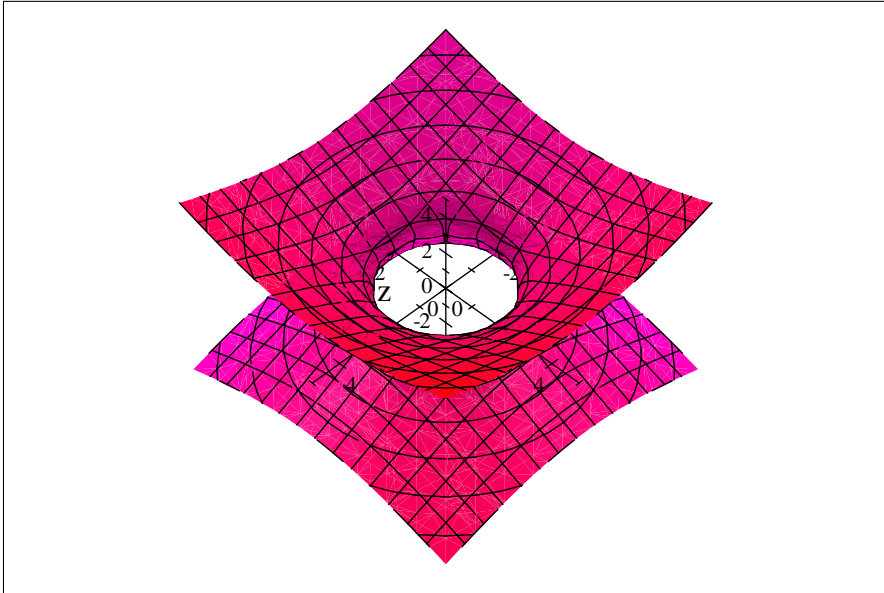
$$X^2 - \frac{Y^2}{2} - \frac{Z^2}{2} + \frac{2X}{\sqrt{3}} + \sqrt{2}Y + \frac{2\sqrt{2}Z}{\sqrt{3}} + 1 = 0$$

$$\left(X + \frac{1}{\sqrt{3}}\right)^2 - \frac{1}{2}(Y - \sqrt{2})^2 - \frac{1}{2}\left(Z - \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}\right)^2 + 2 = 0$$

En posant : $\left(X + \frac{1}{\sqrt{3}}\right) = \tilde{X}$, $(Y - \sqrt{2}) = \tilde{Y}$ et $\left(Z - \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}\right) = \tilde{Z}$

On obtient : $\tilde{X}^2 - \frac{1}{2}\tilde{Y}^2 - \frac{1}{2}\tilde{Z}^2 + 2 = 0$ ou encore

$$\frac{1}{4}\tilde{Y}^2 + \frac{1}{4}\tilde{Z}^2 - \frac{1}{2}\tilde{X}^2 = 1$$



2) Nature de la quadrique : $xz + yz = 1$

Matrice associée à la quadrique

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}$$

Valeurs propres : $\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, 0$

Vecteurs propres $\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{1}{2}\sqrt{2} \\ -\frac{1}{2}\sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} \\ \frac{1}{2}\sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \leftrightarrow 0$

Vecteurs propres : $\left\{ \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$

Matrice de passage :

$$\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

On a : $x = \frac{\sqrt{2}}{2}(X - Y - Z), y = \frac{\sqrt{2}}{2}(X - Y + Z), z = (X + Y)$

On obtient l'expression suivante :

$$\sqrt{2}X^2 - \sqrt{2}Y^2 = \frac{2}{3}$$

La quadrique donnée est un **cylindre hyperbolique**.

ii) **Equation du plan tangent au point** $M_0(1, 0, 1)$

Le vecteur normal à la quadrique : $\vec{N} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Soit $M \in T_g(M_0) \Rightarrow \overrightarrow{M_0M} \perp \vec{N} \Rightarrow \begin{pmatrix} x-1 \\ y \\ z-1 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$

$$x + y + z = 2$$

iii) On a la paramétrisation évidente de la quadrique

$$\varphi(u, v) = \begin{pmatrix} u \\ v \\ \frac{1}{u+v} \end{pmatrix} \Rightarrow \frac{\partial \varphi}{\partial u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\frac{1}{(u+v)^2} \end{pmatrix}, \frac{\partial \varphi}{\partial v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -\frac{1}{(u+v)^2} \end{pmatrix}$$

$$E = \left\| \frac{\partial \varphi}{\partial u} \right\|^2 = 1 + \frac{1}{(u+v)^4}$$

$$F = \frac{\partial \varphi}{\partial u} \cdot \frac{\partial \varphi}{\partial v} = \frac{1}{(u+v)^4}$$

$$G = \left\| \frac{\partial \varphi}{\partial v} \right\|^2 = 1 + \frac{1}{(u+v)^4}$$

Au point $M_0(1, 0, 1) \implies E = 2, F = 1, G = 2$
 $\implies \Phi_1(M_0) = 2\lambda^2 + 2\lambda\mu + 2\mu^2.$

3) Possibles Natures de la quadrique :

$$\boxed{\mathbf{xz + yz + xy + z + 1 = 0}}$$

Matrice associée à la quadrique :

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Valeurs propres : $-1, -1, +2$

\implies donc la surface donnée est soit une hyperboloïde

à une ou deux nappes, soit un cône.

On une quadrique à centre

$$\nabla f = (z + y, x + z, x + y + 1) = \vec{0}$$

$$\implies \Omega = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right) \implies f(\Omega) = \frac{5}{4}$$

On fait le changement d'origine en posant :

$$x = \left(X - \frac{1}{2} \right), y = \left(Y - \frac{1}{2} \right), z = \left(Z + \frac{1}{2} \right)$$

$$\implies \boxed{XY + XZ + YZ + \frac{5}{4} = 0.}$$

$$\text{On a finalement : } \boxed{X^2 + Y^2 - Z^2 = \frac{5}{4}}$$

c'est une hyperboloïde à une nappe

ii) On a la paramétrisation évidente de la quadrique

$$\varphi(u, v) = \begin{pmatrix} u \\ v \\ -\frac{1+uv}{1+u+v} \end{pmatrix}$$

iii) Première forme fondamentale :

$$\frac{\partial \varphi}{\partial u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{1-v-v^2}{(1+u+v)^2} \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{1-u-u^2}{(1+u+v)^2} \end{pmatrix}$$

Au point $M_0(0,0,-1)$, on a : $u = v = 0$

$$\implies \frac{\partial \varphi}{\partial u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$E = \left\| \frac{\partial \varphi}{\partial u} \right\|^2 = 2, \quad F = \frac{\partial \varphi}{\partial u} \cdot \frac{\partial \varphi}{\partial v} = 1, \quad G = \left\| \frac{\partial \varphi}{\partial v} \right\|^2 = 2$$

Au point $M_0(1,0,1) \implies E = 2, F = 1, G = 2$

$$\Phi_1(M_0) = 2\lambda^2 + 2\lambda\mu + 2\mu^2$$

iv) On calcule le gradient de la fonction $f(x, y) = \mathbf{xz} + \mathbf{yz} + \mathbf{xy} + \mathbf{2y} + \mathbf{1}$

$$\text{grad } f(x, y) = (z + y, z + x, x + y + 1)$$

On constate que le gradient est nul seulement au point : $M_0 \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right)$

mais le point $M_0 \notin \Sigma$, Σ est une surface régulière

6) **I)** On a la paramétrisation évidente suivante :

$$M(u, v) = \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = \frac{1+u^2}{4v} \end{cases}, \implies \frac{\partial M}{\partial u} = \begin{cases} 1 \\ 0 \\ \frac{u}{2v} \end{cases}, \quad \frac{\partial M}{\partial v} = \begin{cases} 0 \\ 1 \\ -\frac{1+u^2}{4v^2} \end{cases}$$

$$\implies E = \left\| \frac{\partial M}{\partial u} \right\|^2 = 1 + \frac{u^2}{4v^2}, \quad F = \frac{\partial M}{\partial u} \cdot \frac{\partial M}{\partial v} = -\frac{u(1+u^2)}{8v^3}$$

$$G = \left\| \frac{\partial M}{\partial v} \right\|^2 = 1 + \frac{(1+u^2)^2}{16v^4}$$

II) Matrice associée à la quadrique

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

Valeurs propres : $1, 2, -2$ Matrice de passage :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow x = X, y = \frac{\sqrt{2}}{2}(Z - Y), z = \frac{\sqrt{2}}{2}(Y + Z)$$

$$\Rightarrow X^2 - 2(Z - Y)(Y + Z) + 1 = 0$$

$$X^2 + 2Y^2 - 2Z^2 = -1$$

III) Nature de la quadrique : On a une **hyperboloïde à deux nappes**

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2xy + 2xz + 3x - y + z + 1 = 0$$

6)

Matrice associée

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Valeurs propres : $1, 1 \pm \sqrt{2}$

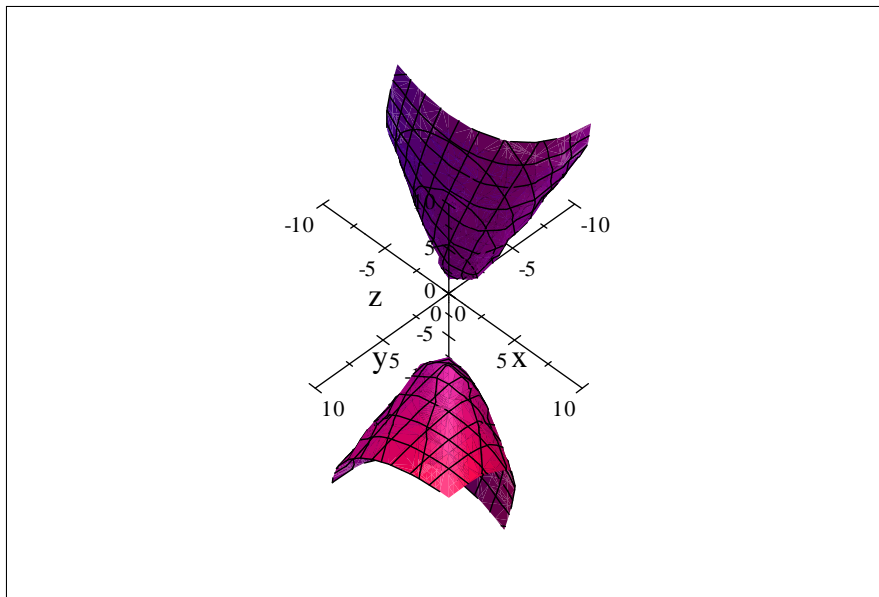
Vecteurs propres :

$$\begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow \sqrt{2} + 1, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow 1, \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow 1 - \sqrt{2}$$

\Rightarrow

$$X^2 + (1 + \sqrt{2})Y^2 - (\sqrt{2} - 1)Z^2 = -\frac{3}{4}$$

On a ainsi une **hyperboloïde à deux nappes**.



Autre méthode :

Les trois valeurs sont non nulles, on a donc un quadrique à centre dont on se propose de calculer les coordonnées

On calcule le gradient de la fonction f .

$$\overrightarrow{\nabla f}(x, y, z) = (2x - 2y + 2z + 3, 2y - 2x - 1, 2z + 2x + 1)$$

il faut résoudre l'équation $\overrightarrow{\nabla f}(x, y, z) = 0$

On obtient le système d'équation à trois inconnues

$$\begin{cases} 2x - 2y + 2z + 3 = 0 \\ 2y - 2x - 1 = 0 \\ 2z + 2x + 1 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} 2x - 2y + 2z = -3 \\ 2y - 2x = 1 \\ 2z + 2x = -1 \end{cases}$$

Ce qui donne : $\Omega = \left(\frac{1}{2}, 1, -1\right)$; $f(\Omega) = \frac{3}{4}$

On a ainsi l'équation canonique de la quadrique

$$X^2 + (1 + \sqrt{2}) Y^2 - (\sqrt{2} - 1) Z^2 = - f(\Omega) = -\frac{3}{4}$$