
Premiers pas avec Scilab

Exercice 1 : Lancez Scilab, naviguez dans les différentes zones de la fenêtre principale et demandez les explications à votre enseignant.

Exercice 2 : Utilisation de Scilab comme une calculatrice.

Dans la fenêtre de la console apparaît une invite `-->` : Scilab attend une instruction.

1. Effectuer les calculs suivants :

`1+1` `1+9*8` `3^2` `45/46+2` `1/3*3`
`sin(%pi/2)` `cos(%pi/12)` `tan(%pi/8)`

2. Taper au clavier `help log` puis calculer `log(12)` et `exp(2)`.

3. On veut calculer la racine carrée de 127. Chercher l'instruction à utiliser dans le navigateur d'aide (touche F1, par exemple)

Exercice 3 : Affectation - Variables - Affichage.

Prévoir au brouillon la réponse de Scilab aux commandes suivantes. Effacer la console et l'historique et vérifier ensuite vos réponses en exécutant ces commandes dans la console.

```
--> 2*3;                                    --> a=1 ,                                    --> T1='Ali ' ;  
--> ans  
--> a=2                                    --> b=5 , a+6                                    --> T2=' va à ' ;  
--> a                                    --> a = 2*a                                    --> t3='l"école';  
--> a=3 ;                                    --> a = a+2*b                                    --> ph=T1+T2+t3  
--> a                                    --> who                                    --> length(ph)  
--> c=a ;  
--> c , a                                    --> part(ph,6)
```

Exercice 4 : Variables booléennes - Saisie - Affichage - Comparaison

Exécutez les commandes suivants et tirez les conclusions.

Demandez à votre enseignants les explications au besoin.

```
--> P1=%t                                    --> P1|P1                                    --> 1<2  
--> P2=%f                                    --> P2&P2                                    --> 1<=2  
--> P1&P2                                    --> P2|P2                                    --> 1>2  
--> P1|P2                                    --> 1>=2  
--> P1==P2                                    --> 1==2  
--> P1&P1                                    --> 1~=2
```