

Interrogation

Exo1 :

Soit le scénario nominal associé au cas d'utilisation « recherche avancée des ouvrages »

Sur la page d'accueil du site www.jeBouquine.com, l'internaute choisit le lien vers la page de recherche avancée. Il saisit une phrase de recherche (par exemple ici un nom d'auteur). Notez que la vérification syntaxique de la phrase de recherche est de la responsabilité de la classe dialogue recherche elle-même (et pas du contrôle associé qui n'est invoqué que dans le cas favorable où il n'y a pas d'erreur de syntaxe). Le contrôle recherche délègue ensuite à l'entité catalogue qui contient tous les livres de la recherche proprement dite.

Le catalogue construit alors une collection dynamique de livres(résultats) correspondant à la recherche, qu'il renvoie au contrôle recherche. Celui-ci initialise le dialogue chargé du résultat, en lui passant la collection en paramètre.

Lorsque l'internaute navigue dans les pages de résultats. Il peut ensuite demander l'affichage du détail d'un livre sélectionné parmi ceux de la page de résultats. Le dialogue passe la main à un contrôle spécialisé (Ctrlivre) qui sait récupérer les informations détaillées d'un livre à partir de son identifiant. Pour cela, il fait appel à l'entité livre. Ensuite, le contrôle Ctrlivre crée un nouveau dialogue de fiche détaillée avec ces informations.

Questions :

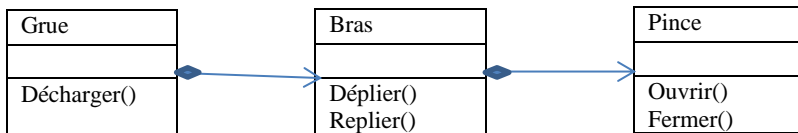
1. Etablir le diagramme de communication associé au cas d'utilisation « recherche avancée des ouvrages »
2. Faire la description détaillée de ce cas d'utilisation.

Exo2 :

Dans un port , on utilise une grue pour décharger les bateaux .La grue possède un bras qui se termine par une pince.

La grue déplie son bras , attrape la charge avec sa pince (ferme sa pince),replie son bras puis relâche la charge (ouvre sa pince).

Le diagramme de classes modélisant cette situation est représenté comme suit



Question :

Etablir le diagramme de communication.

Interrogation

Exo1 :

Soit le scénario nominal associé au cas d'utilisation « recherche avancée des ouvrages »

Sur la page d'accueil du site www.jeBouquine.com, l'internaute choisit le lien vers la page de recherche avancée. Il saisit une phrase de recherche (par exemple ici un nom d'auteur). Notez que la vérification syntaxique de la phrase de recherche est de la responsabilité de la classe dialogue recherche elle-même (et pas du contrôle associé qui n'est invoqué que dans le cas favorable où il n'y a pas d'erreur de syntaxe). Le contrôle recherche délègue ensuite à l'entité catalogue qui contient tous les livres de la recherche proprement dite.

Le catalogue construit alors une collection dynamique de livres(résultats) correspondant à la recherche, qu'il renvoie au contrôle recherche. Celui-ci initialise le dialogue chargé du résultat, en lui passant la collection en paramètre.

Lorsque l'internaute navigue dans les pages de résultats. Il peut ensuite demander l'affichage du détail d'un livre sélectionné parmi ceux de la page de résultats. Le dialogue passe la main à un contrôle spécialisé (Ctrlivre) qui sait récupérer les informations détaillées d'un livre à partir de son identifiant. Pour cela, il fait appel à l'entité livre. Ensuite, le contrôle Ctrlivre crée un nouveau dialogue de fiche détaillée avec ces informations.

Questions :

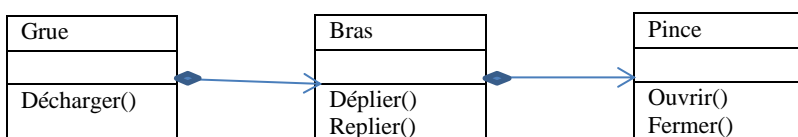
1. Etablir le diagramme de communication associé au cas d'utilisation « recherche avancée des ouvrages »
2. Faire la description détaillée de ce cas d'utilisation.

Exo2 :

Dans un port , on utilise une grue pour décharger les bateaux .La grue possède un bras qui se termine par une pince.

La grue déplie son bras , attrape la charge avec sa pince (ferme sa pince),replie son bras puis relâche la charge (ouvre sa pince).

Le diagramme de classes modélisant cette situation est représenté comme suit



Question :

Etablir le diagramme de communication.

Interrogation

Exo1 :

Lorsque l'internaute est intéressé par un ouvrage, il doit avoir la possibilité de l'enregistrer dans un panier virtuel. Ensuite, il doit pouvoir ajouter d'autres livres, en supprimer ou encore en modifier les quantités avant de passer commande.

Soit le scénario suivant associé au cas d'utilisation « **ajouter un premier ouvrage dans un panier** » :

l'internaute met un premier livre dans son panier virtuel. La classe dialogue lui affiche l'état de son panier. On suppose que le panier est vide .Chaque ouvrage qui a été préalablement sélectionné est présenté sur une ligne, avec son titre, son auteur et son éditeur. Son prix unitaire est affiché, la quantité est positionnée à « 1 » par défaut.

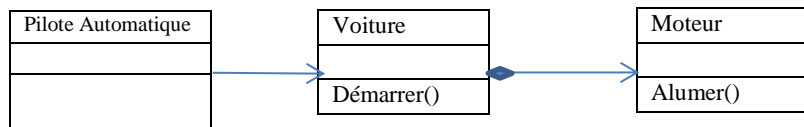
La classe dialogue passe la main à un contrôle spécialisé dans la gestion du panier. Ce contrôle a la responsabilité de créer un nouveau panier .Il reçoit les données (l'identifiant et la quantité de l'ouvrage) et les passe à l'entité panier. Celle-ci est responsable de la gestion de ses lignes. Elle va donc demander à chaque ligne de se calculer le montant ligne lors de la première sélection, mais aussi toutes les lignes du panier au fur et à mesure. La classe dialogue affiche le panier en cours et permet à l'internaute de le modifier et de le recalculer.

Questions :

1. Etablir le diagramme de communication associé à ce cas d'utilisation .
2. Faire la description détaillée de ce cas d'utilisation.

Exo2 :

Soit le diagramme de classes :



Etablir le diagramme de communication correspondant.

Interrogation

Exo1 :

Lorsque l'internaute est intéressé par un ouvrage, il doit avoir la possibilité de l'enregistrer dans un panier virtuel. Ensuite, il doit pouvoir ajouter d'autres livres, en supprimer ou encore en modifier les quantités avant de passer commande.

Soit le scénario suivant associé au cas d'utilisation « **ajouter un premier ouvrage dans un panier** » :

l'internaute met un premier livre dans son panier virtuel. La classe dialogue lui affiche l'état de son panier. On suppose que le panier est vide .Chaque ouvrage qui a été préalablement sélectionné est présenté sur une ligne, avec son titre, son auteur et son éditeur. Son prix unitaire est affiché, la quantité est positionnée à « 1 » par défaut.

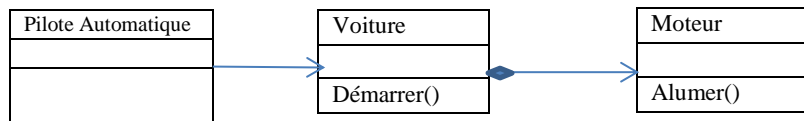
La classe dialogue passe la main à un contrôle spécialisé dans la gestion du panier. Ce contrôle a la responsabilité de créer un nouveau panier .Il reçoit les données (l'identifiant et la quantité de l'ouvrage) et les passe à l'entité panier. Celle-ci est responsable de la gestion de ses lignes. Elle va donc demander à chaque ligne de se calculer le montant ligne lors de la première sélection, mais aussi toutes les lignes du panier au fur et à mesure. La classe dialogue affiche le panier en cours et permet à l'internaute de le modifier et de le recalculer.

Questions :

1. Etablir le diagramme de communication associé à ce cas d'utilisation .
2. Faire la description détaillée de ce cas d'utilisation.

Exo2 :

Soit le diagramme de classes :



Etablir le diagramme de communication correspondant.