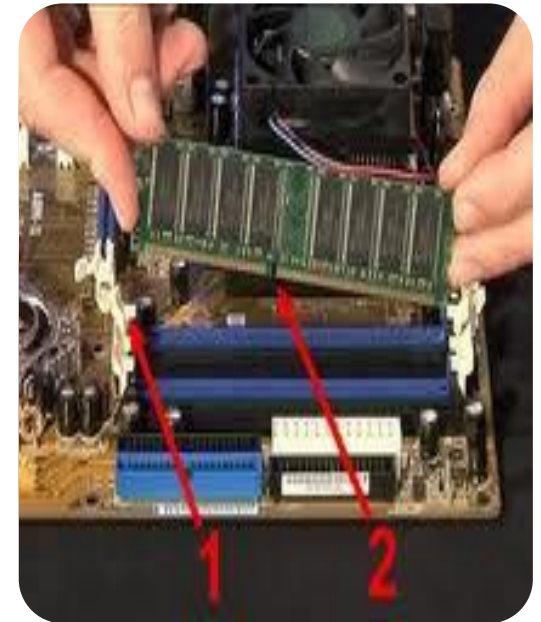


3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

3.2. LA MÉMOIRE CENTRALE (MC)

3.2.1. LA MÉMOIRE VIVE(RAM)

- Mémoire à accès aléatoire : accessible en lecture / écriture, sert au stockage temporaire de données et volatile.
- Contient le système d'exploitation (SE) et les programmes des utilisateurs qui sont en cours d'exécution, appelée aussi mémoire de travail.



3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

3.2. Les MÉMOIRES DE MASSE (MS) ou mémoires secondaires



○ Puisque la MC est utilisée pour le stockage **temporaire** des informations, en plus de sa **capacité limitée**, on utilise les mémoires secondaires (MS), telles que : la disquette, le disque dur, le flash disque,...pour un stockage **permanent** d'une **grande quantité d'informations**:

■ **La RAM** : capacité **8 Go**



■ **Disque Dur (Hard Disk)** : en 1988: 20 MO
en 1996: 3 GO
en 2005: 500 GO
jusqu'à 10 TO en 2015



LES MÉMOIRES SECONDAIRES

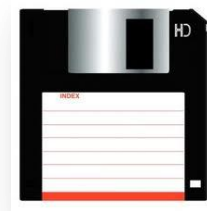
Carte mémoire: 256 MO, 8 GO, 16 GO



LES MÉMOIRES SECONDAIRES

- **Disquette souple** (Floppy Disk): 1.44 Mo

De nos jours, elle n'est plus utilisée.



- **Flash disk (clé USB)** : de quelques méga-octets à 1 TO



- **Le CD-ROM** (Compact Disc - Read Only Memory) : de 0.21 à 0.91 GO (surtout 0.74 GO)
- **Le DVD** : 4.7 GO à 8.5 GO
- **Le Blue-Ray** : 27 GO à 128 GO



LES TYPES DE SUPPORTS

- 1) supports magnétiques: disquette, disque dur
- 2) supports optiques: CD-ROM, DVD, Blue-Ray
- 3) supports électroniques : clés USB, cartes mémoires.

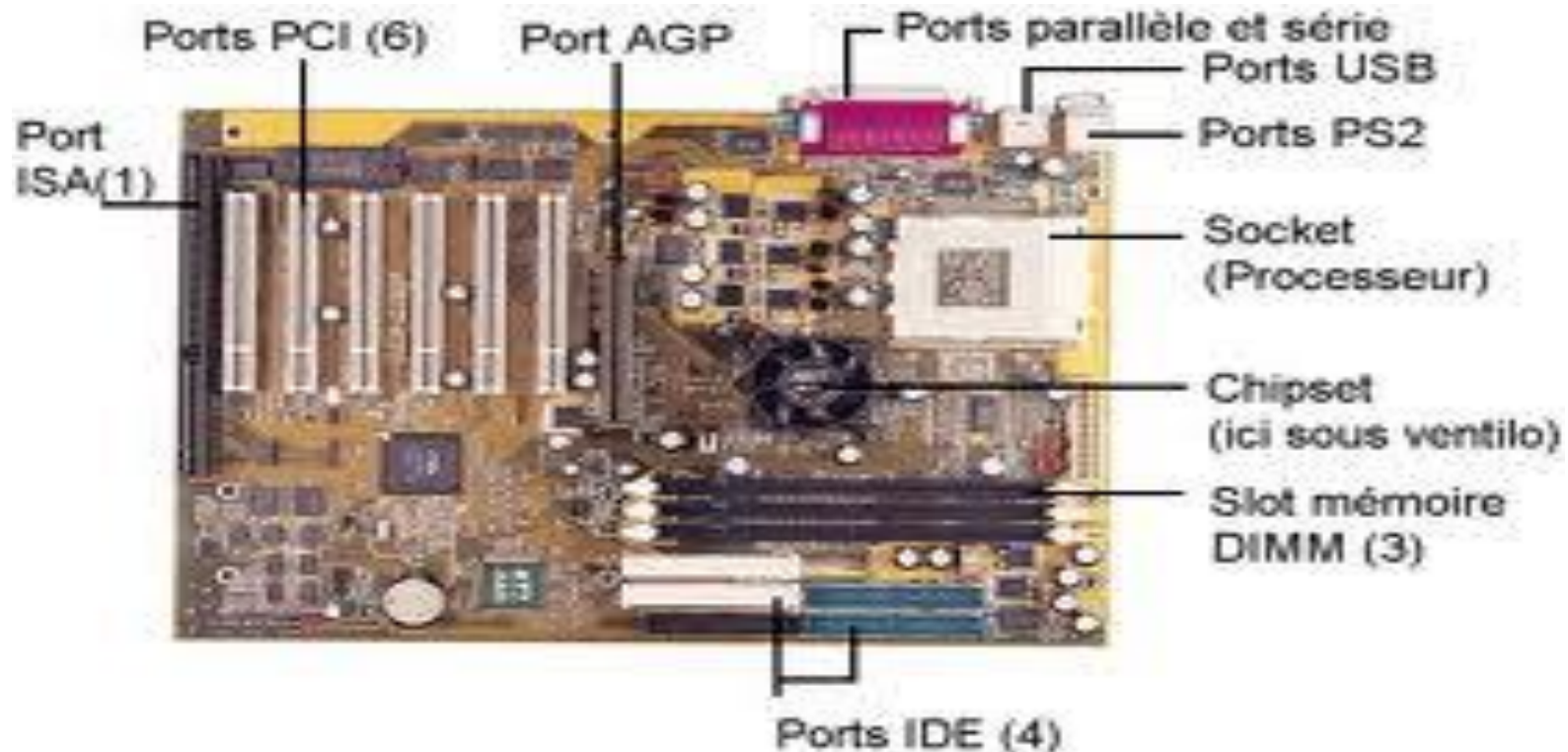


3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE



3.3. LA CARTE MÈRE

- Dite aussi **the Mainboard** ou **the Motherboard**.
- La carte mère est l'élément essentiel d'un ordinateur.
- Elle assure la connexion physique des différents composants (le processeur, la mémoire, les cartes, ...) par l'intermédiaire des bus.



3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE



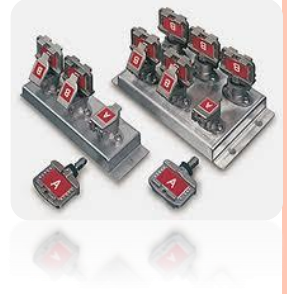
3.4. LA BOITE D'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

- elle fournit le courant électrique aux différents composants de l'unité centrale,
- elle est dotée d'un ventilateur.



3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

3.5. LES UNITÉS D'ÉCHANGE



- Ou bien Unités d'Entrée/Sortie .
- elles jouent le rôle d'intermédiaire entre l'UC d'un côté et les périphériques d'un autre côté .
- permettent d'échanger les informations entre les deux, exemple : la carte graphique, la carte son, la carte USB, la carte fax/modem, ...