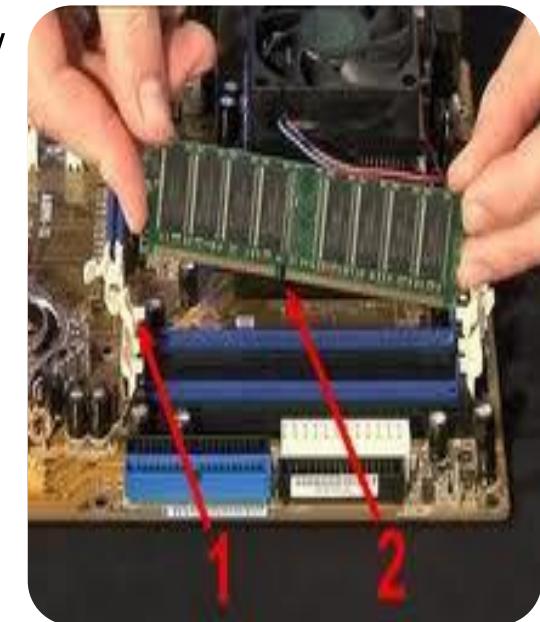


### 3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

#### 3.2. LA MÉMOIRE CENTRALE (MC)

##### 3.2.1. LA MÉMOIRE VIVE(RAM)

- Mémoire à accès aléatoire : accessible en lecture / écriture, sert au stockage temporaire de données et volatile.
  
- Contient le système d'exploitation (SE) et les programmes des utilisateurs qui sont en cours d'exécution, appelée aussi mémoire de travail.



### 3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

#### 3.2. Les MÉMOIRES DE MASSE (MS) ou mémoires secondaires



○ Puisque la MC est utilisée pour le stockage **temporaire** des informations, en plus de sa **capacité limitée**, on utilise les mémoires secondaires (MS), telles que : la disquette, le disque dur, le flash disque,...pour un stockage **permanent** d'une **grande quantité d'informations**:

■ **La RAM** : capacité 8 Go



■ **Disque Dur (Hard Disk)** : en 1988: 20 MO  
en 1996: 3 GO  
en 2005: 500 GO  
jusqu'à 10 TO en 2015



# LES MÉMOIRES SECONDAIRES

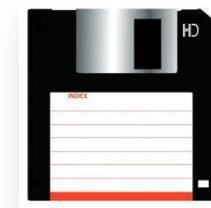
**Carte mémoire: 256 MO, 8 GO, 16 GO**



# LES MÉMOIRES SECONDAIRES

- **Disquette souple (Floppy Disk): 1.44 Mo**

De nos jours, elle n'est plus utilisée.



- **Flash disk (clé USB) : de quelques méga-octets à 1 TO**



- **Le CD-ROM (Compact Disc - Read Only Memory) : de 0.21 à 0.91 GO (surtout 0.74 GO)**
- **Le DVD : 4.7 GO à 8.5 GO**
- **LE Blue-Ray : 27 GO à 128 GO**



## LES TYPES DE SUPPORTS

- 1) supports magnétiques: disquette, disque dur
- 2) supports optiques: CD-ROM, DVD, Blue-Ray
- 3) supports électroniques : clés USB, cartes mémoires.

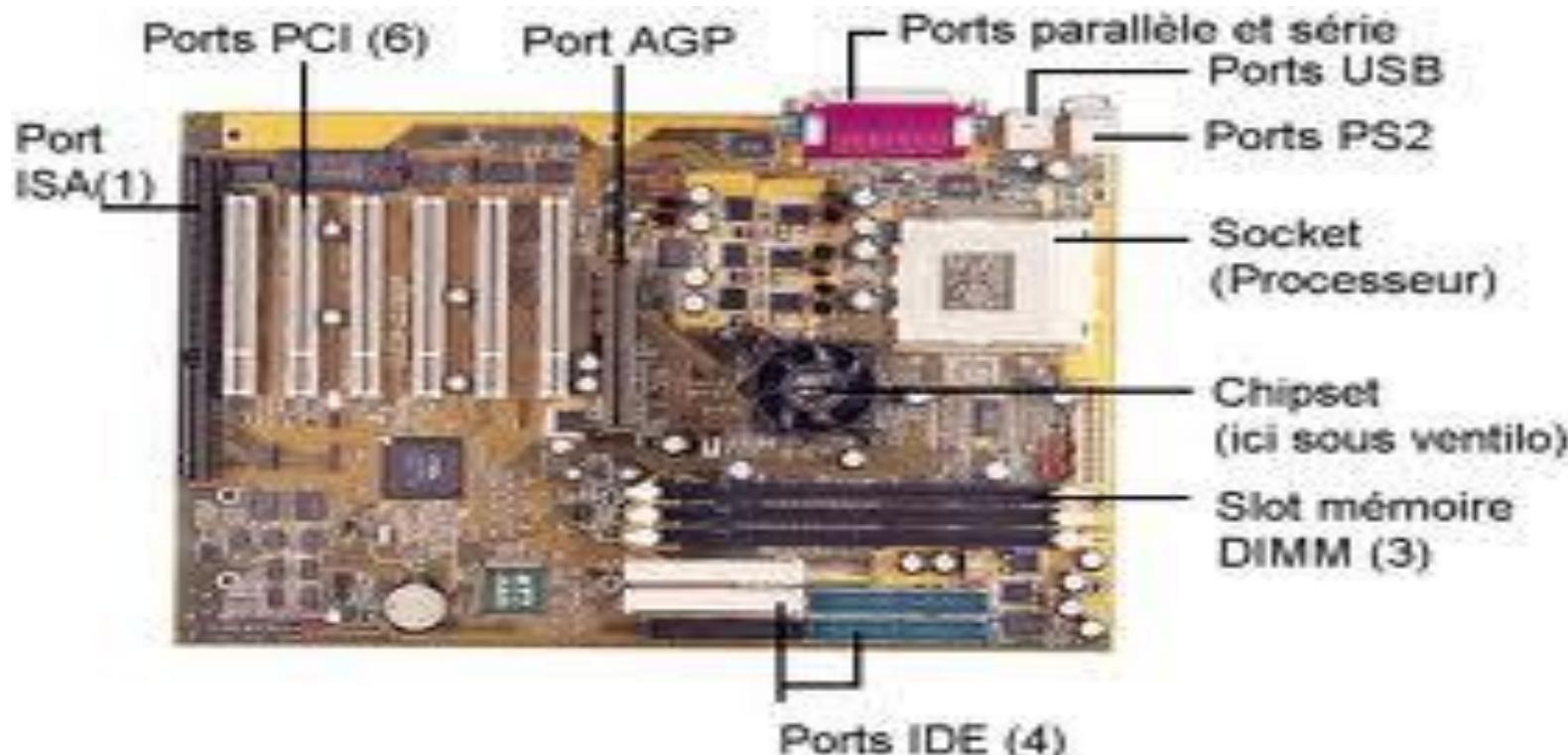


### 3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE



#### 3.3. LA CARTE MÈRE

- Dite aussi **the Mainboard** ou **the Motherboard**.
- La carte mère est l'élément essentiel d'un ordinateur.
- Elle assure la connexion physique des différents composants (le processeur, la mémoire, les cartes, ...) par l'intermédiaire des bus.



### 3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

#### 3.4. LA BOITE D'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

- elle fournit le courant électrique aux différents composants de l'unité centrale,
- elle est dotée d'un ventilateur.



### 3. STRUCTURE INTERNE DE L'UNITÉ CENTRALE

#### 3.5. LES UNITÉS D'ÉCHANGE



- Ou bien Unités d'Entrée/Sortie .
- elles jouent le rôle d'intermédiaire entre l'UC d'un côté et les périphériques d'un autre côté .
- permettent d'échanger les informations entre les deux, exemple : la carte graphique, la carte son, la carte USB, la carte fax/modem, ...