

Série

La Fédération Algérienne de Basket (FAB) souhaite mettre en place un système d'information pour le suivi des matches amateurs. Tous les clubs doivent être équipés d'un ordinateur (PC) relié à **internet** et leur président doit déclarer :

- les informations générales sur le club : a) les coordonnées¹, b) la constitution du bureau (président, trésorier...), c) les coordonnées et le plan d'accès des gymnases à la disposition du club, d) le nombre d'équipes, e) le nom des arbitres fournis et reconnus par la fédération. Un joueur peut être arbitre pour une catégorie inférieure.

- Pour chaque équipe : sa catégorie (poussin, minime, cadet, etc.), le sexe (masculin ou féminin), le niveau (département, région ou national), le nom de l'entraîneur (des entraîneurs), le nom du responsable de l'équipe (généralement un ancien joueur du club ou un parent d'un des joueurs).

- Pour chaque membre du club (membre du bureau, responsable d'équipe, entraîneur, joueur, arbitre...) : ses coordonnées, sa photo, son âge, etc.²

Les coordinateurs de la fédération³ planifient le calendrier des rencontres (poules, puis 32^{ème}, 16^{ème} ...finale) par niveau ainsi que le lieu des matches (club qui organise le match). Ils nomment les arbitres.

Deux jours avant le match les arbitres doivent confirmer leur présence, et les responsables des équipes doivent confirmer le match ou demander le report. Ils signalent les éventuelles modifications (lieu, heure). Par défaut le match est confirmé selon les modalités prévues. Si l'une des règles n'est pas respectée, le coordinateur inflige des points de pénalités aux « fautifs » (arbitre, responsable ou entraîneur).

Chaque gymnase doit être équipé d'un ordinateur relié à **internet** et au panneau d'affichage dans la salle. Un quart d'heure avant le match, chaque responsable d'équipe inscrit sur la « fiche de match » son nom, le nom du club et de l'équipe (MCA, Minimes-2, féminine), les noms, prénom, numéro de maillot et numéro de licence de tous les joueurs (entre cinq et dix) et de l'entraîneur, ainsi que les numéros de maillot des 5 joueurs qui débute le match. Les arbitres contrôlent ces déclarations, s'inscrivent (nom, prénom, numéro de licence) et si tout est correct donnent le « coup de sifflet de début de match ».

Le suivi du match est assuré en temps réel. Le responsable de l'équipe qui reçoit saisit les informations sur le jeu, sous le contrôle du responsable de l'équipe « invitée ». Pendant le match, chaque joueur est désigné par son numéro de maillot. L'équipe qui reçoit est désignée par « A », l'équipe invitée par « B ». Tous les événements (type, heure-minute, informations complémentaires) doivent être enregistrés. Voici les principaux événements : a) changement de joueur (A6 remplace A3), b) paniers à 1, 2 ou 3 points (B2 marque un panier à 2 points), c) fautes ainsi leur gravité⁴ (A2 faute technique sur B5- 2 lancers francs). C'est l'arbitre principal qui valide tout événement grâce à un système de signes qui lui permet de communiquer avec ceux qui remplissent la fiche de match. Tout événement enregistré est affiché sur un écran géant où apparaissent les informations sur l'état du match : identification des équipes, score, temps restant, temps écoulé⁵, nombre de fautes par équipe, nombre de temps morts consommés par équipe...

Dès que le match est terminé, s'il n'y a pas de problème, les arbitres et les responsables d'équipe signent⁶ la feuille de match. Une ou plusieurs personnes (responsable ou entraîneur) peut faire des réserves. Les arbitres peuvent faire un rapport (réserves et rapports sont de simples textes). La feuille de match est envoyée électroniquement à la fédération et à chaque club. Souvent, des photographies numériques sont prises et envoyées aux clubs (elles figureront sur leur site internet).

Tous les clubs possèdent un site internet public. Ce site contient des informations générales sur le club (bureau, adresse), sur les matches (équipes, scores de l'équipe, résumé de matchs, photographies), sur les équipes (classement...). Les journalistes consultent gratuitement ces sites et peuvent diffuser les informations. Par contre, les journaux doivent acheter les photographies pour les reproduire.

¹ Coordonnées désignent le nom, l'adresse, le téléphone, l'e-mail, le fax, etc.

² Chaque membre du club doit payer sa cotisation, il reçoit en retour un numéro de licence, une carte d'adhérent, un accès (code d'accès et mot de passe) au SI de la fédération

³ Il y a un coordinateur par région. Il est salarié et indépendant de tout club

⁴ Certaines fautes entraînent une simple remise en jeu au bénéfice d'une équipe, d'autres entraînent des pénalités (de 1 à 3 « lancers francs » c'est à dire au panier valant un point), d'autres entraînent une sanction plus grave (expulsion du match). Dans ce cas, les arbitres rédigent un rapport et la fédération peut infliger une sanction supplémentaire (amende au club, interdiction de match(s), retrait de licence...

⁵ Seul le temps effectivement joué est décompté. Lorsque le match est interrompu (faute...), le chronomètre s'arrête.

⁶ Il s'agit d'une signature électronique

Les fiches de match sont conservées par la fédération dans une base de données. Elles peuvent être consultées et exploitées uniquement par a) les participants aux matchs et les responsables de club qui ne peuvent consulter (exploiter) que les fiches qui les concernent, b) les responsables de la fédération qui peuvent consulter toutes les fiches.

Questions

Q1) Donnez la liste et la description des domaines fonctionnels (D_DF)

Q2) Donnez le modèle des profils d'utilisateur (M-U)

Q3) Le graphe d'héritage des profils d'utilisateur (GH -PU)

Q4) Donnez la planification hiérarchique de la tâche utilisateur (PH -TU),

Q5) Planification hiérarchique approfondie pour le responsable d'équipe

Q6) Donnez la description (D-POU) du POU très important selon vous.

Q7) modèle structurel simplifié de l'IHM en vous focalisant sur le responsable d'équipe

Q8) le système a été réalisé et fonctionne depuis un an. La fédération souhaite l'évaluer.

Décrivez la constitution de l'échantillon sachant que FAB regroupe environ 2500 clubs, chaque club possède en moyenne 10 équipes masculines et 6 équipes féminines. Proposez la démarche d'évaluation à suivre.